

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Noct**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Continent**

Métier : **Archer**

Description : **1m75, de corpulence plutôt fine, brun, yeux verts**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Désavantages

Esprit faible

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●0+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●0+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●00+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/11 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 9/13 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 5/9 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 7/11 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Couteau de lancer

Capuche avec cape

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :




Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Noct a vécu dans un petit village avec son père, le chasseur. Il eut une vie paisible jusqu'au jour où, pendant qu'il était à la chasse, un bandit brûla leur maison avec son père endormi à l'intérieur, sans raison apparente.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Noct, après la mort mystérieuse et tragique de son père, s'entraîna plus fort encore à l'arc, pour atteindre un niveau tel qu'il puisse se venger et retrouver le bandit. Après l'avoir retrouvé et abattu d'une flèche, il obtint une petite prime pour sa mort. Il se rendit alors compte que devenir mercenaire et chasseur de primes était un moyen bien simple pour gagner sa vie.

