

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Noct**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Archer**

Description : **1m75, de corpulence moyenne, brun, yeux verts.**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

### Désavantages

Esprit faible

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs

6

Disc : Armes de jet

6

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/11 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 10/13 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 6/9 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 8/11 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Couteau de lancer

Capuche avec une cape



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Chance

Paysan, fils d'un chasseur, sa maison a été brûlé par un bandit. Il est devenu un mercenaire pour se faire de l'argent.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Il s'est vengé du bandit qui a brûlé son foyer. Il s'est rendu compte qu'il était aisé de tuer des bandits et d'empocher les primes pour vivre sa vie.