

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Noct**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Archer**

Description : 1m75, de corpulence moyenne, brun, yeux verts.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Désavantages

Esprit faible

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/11 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 10/13 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 6/9 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 8/11 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Couteau de lancer _____

Capuche avec une cape _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie _____

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Chance

Paysan, fils d'un chasseur, sa maison a été brûlé par un bandit. Il est devenu un mercenaire pour se faire de l'argent.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Il s'est vengé du bandit qui a brûlé son foyer. Il s'est rendu compte qu'il était aisé de tuer des bandits et d'empocher les primes pour vivre sa vie.

