

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Anna [Monde Noir]**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: Longs cheveux châtain et yeux bleus, cicatrice sur son œil gauche.

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Ideal: **1**

Avantages

Allié mentor

Intuitive x2

Désavantages

Maladroite

Myope

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Concentration 7

Disc: Sigil Rann 8

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Gourdin dom : 1
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 5/4 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 1/0 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 3/2 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Cache-œil ouvragé

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000


Rindath



Score : 17 / 17

Ogham :

 Flamme

 Lumière

 Peau d'écorce

 Camouflage







Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ●○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

Défaut : Indisciplinée

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 150

Faits marquants :

