

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Salem [Monde Noir]

Joueur : Corentin

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : Cheveux bouclés bruns, yeux verts, visage fin, cicatrice brlée à la jambe gauche.

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 7

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Perception

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+ (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●●+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 11 Rap : 3



Offensive

Att : 7/4 Def : 9 Rap : 3



Défensive

Att : 3/0 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 5/2 Def : 9 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Bandeau numéroté [103]



Artefact

Allumeur, Gantelet énergétique,

Lunettes de vision



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Maladie



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Excentrique



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 150

Faits marquants :

