

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Melÿs [Monde Noir]

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tarish

Métier : Espion

Description : Cheveux noirs, longs et bouclés, yeux bleus.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 5

Ideal : 4

### Avantages

Leste x2

Ouïe fine

Lettree

### Désavantages

Douillette x2

Ennemi

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 7

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Furtivité

7

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

#### Prière

●○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/3 Def : 13 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 7/5 Def : 11 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 3/1 Def : 15 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 5/3 Def : 11 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

Bague de la Confrérie Noire

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6




Ogham :




## Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Disciplinée*

*Défaut : Insensible*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 1

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 150

Faits marquants :

