

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Elior**

Joueur: **devius**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description:

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Maladroit

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Hypnose 6

Disc: Phénomènes mentaux 6

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Conn. troubles mentaux 6

Disc: Traitement de l'esprit 6

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/2 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 4/-1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 7/2 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Rumeur



Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Hésitant



Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

