

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Hirad Férouk**

Joueur: **Navier**

Sexe: **H** Âge: **32** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: *Homme solitaire au crâne rasé. Malgré sa taille et sa masse imposante, il est rapide et agile.*

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **4**

### Avantages

Bonne vue

Fort

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Esprit faible

Obtus x2

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●0000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux

6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●0000+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●0000+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 11/10 Def : 7 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 13/12 Def : 5 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 9/8 Def : 9 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 11/10 Def : 5 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 9 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

-Pipe et tabatière d'opiacés

-Flasque d'alcool

-Sacoche de voyage

-Couverture

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Amour tragique - Violence

Ainé d'une famille noble du Duché de Tulg, Hiram Férouk était un jeune bout-en-train qui apprit très tôt le maniement des armes avec son père qui était lui-même chevalier. Il avait une petite sœur, Erienne, qu'il chérissait plus que tout. Un jour lors d'une promenade, à sa demande, avec ses parents et sa sœur dans la forêt du soupir, ils furent attaqués par un groupe de feondas et malheureusement sa sœur fut déchiquetée devant lui avant que son père les fasse fuir. Il ne put jamais s'en remettre et porte depuis une haine féroce envers les feondas. Quelques années plus tard, il entendit parler d'un groupe de chasseurs nommé les enfants de Neven et décida d'y rentrer pour se venger ! Malgré qu'il soit l'un des meilleurs, il fut renvoyé du groupe car il buvait et se droguait de trop ce qui mettait ses compagnons(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Renfermé

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Mort de sa petite sœur lors d'une attaque de feondas. - Accepté chez les enfants de Neven. -

Renvoyé des enfants de Neven.

