

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Ragnar**

Joueur : **Norman**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Grand au longs cheveux blond avec une barbe. Ragnar est un homme avenant**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Allié mentor

Bonne santé

Bonne vue

Désavantages

Lent

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 7

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/10 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 11/12 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 7/8 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 9/10 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

● 0000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

- Arbalète influxée (rechargement rapi(...))
- Fusil magientiste cassé
- 6 charges de flux minérale (petite)
- matériel de camping
- corde 6m et grappin
- outils de fabrications de carreaux et (...)

Trésor

10  Braise

5  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Maladie - Violence

Issus d'un clan Osag du duché de Kel Loar, Ragnar a appris très jeune à chasser avec son père. Il a également appris l'art de la confection d'armes, munitions et préparation des proies avec sa mère. Lors d'une chasse, Ragnar et son père se sont trop enfoncés dans la forêt et sont tombés sur un Féond végétal qui a littéralement déchiqueté son père sous ses yeux. Repoussé par son père, Ragnar n'a reçu qu'un coup à l'épaule. Mais il découvrit vite que la créature était empoisonnée. On ne sait comment, Ragnar survécut au calvaire et décida de quitter son village pour exterminer tous les féonds, en vengeance de la mort de son père. Depuis, il est un mercenaire qui vend ses services à toute personne souhaitant exterminer un féond.(...)

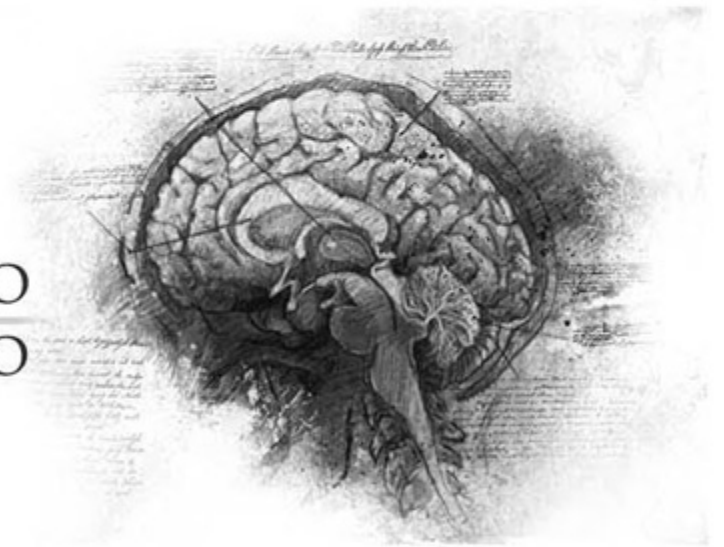
🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●●	●●●●●●	○●○○○○○	○○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○○	○○○○○○○	○○○○○○○	○○○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Rebelle

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 18 Total : 268

Faits marquants : - A survécu à la maladie - Est traumatisé par la mort de son père - A un ennemi (à la discrétion du MJ)
