

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ragnar**

Joueur : **Norman**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Grand au longs cheveux blond avec une barbe. Ragnar est un homme avenant**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié mentor

Bonne santé

Bonne vue

### Désavantages

Lent

Mal entendant

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 7

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Maladie - Violence

Issus d'un clan Osag du duché de Kel Loar, Ragnar a appris très jeune à chasser avec son père. Il a également appris l'art de la confection d'armes, munitions et préparation des proies avec sa mère. Lors d'une chasse, Ragnar et son père se sont trop enfoncés dans la forêt et sont tombés sur un Féond végétal qui a littéralement déchiqueté son père sous ses yeux. Repoussé par son père, Ragnar n'a reçu qu'un coup à l'épaule. Mais il découvrit vite que la créature était empoisonnée. On ne sait comment, Ragnar survécut au calvaire et décida de quitter son village pour exterminer tous les féonds, en vengeance de la mort de son père. Depuis, il est un mercenaire qui vend ses services à toute personne souhaitant exterminer un féond(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●●	●●●●●●	○●○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Rebelle**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 3**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 18 Total : 268**

Faits marquants : - A survécu à la maladie - Est traumatisé par la mort de son père - A un ennemi ( à la discrétion du MJ)

