

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Elise

Joueur : Juliette

Sexe : F Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Petite femme, cheveux noirs, crâne rasé sur le côté droit, cheveux longs

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Allié mentor

Vive d'esprit

Lettree

Désavantages

Ennemi

Esprit faible

Maladroite

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 9 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 7 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : 7/2 Def : 11 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 7 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Épée longue (rapière influxée, +2 au '(...)

Nécessaire de camping (+gourde, chi(...)

Prothèse mécanique à flux organique (...)

Flasque d'alcool (goutte)

écharpe

Chapeau

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Rumeur

Fille de magientiste, sa mère l'a emmenée loin de son père s'adonnant à des expériences plus ou moins macabres suite à sa conversion à l'occultisme. Cependant, Elise ne le découvrit que bien tard, à la fin de son adolescence et de ses années à l'académie magientiste, sa mère lui ayant caché la vérité. Après avoir reçue une lettre de son père, elle décida d'aller lui rendre visite pour le voir une dernière fois (le père étant malade pour des raisons inconnues du PJ). Elle trouva son père mort dans une marre de sang sur son carnet et décida de lire ses notes et rapports écrits. Depuis, elle sombre de plus en plus dans la corruption, pervertie par sa recherche de savoir mais tente malgré tout de résister. Elle combat chaque jour pour ne pas tomber dans les tréfonds du mal.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Douce

Travers


Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Douce : 4

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Née avec des doigts atrophiés, elle porte une prothèse à la main gauche. Détient un objet de pouvoir maléfique qui la possède.

