

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Elise

Joueur : Juliette

Sexe : F Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Petite femme, cheveux noirs, crâne rasé sur le côté droit, cheveux longs

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Allié mentor

Vive d'esprit

Lettree

### Désavantages

Ennemi

Esprit faible

Maladroite

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 9 Rap : 5



Offensive

Att : 11/6 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 7/2 Def : 11 Rap : 5



Rapide

Att : 9/4 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

Épée longue (rapière influxée, +2 au '(...)

Nécessaire de camping (+gourde, chi(...)

Prothèse mécanique à flux organique (...)

Flasque d'alcool (goutte)

écharpe

Chapeau



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Parade



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Rumeur

Fille de magientiste, sa mère l'a emmenée loin de son père s'adonnant à des expériences plus ou moins macabres suite à sa conversion à l'occultisme. Cependant, Elise ne le découvrit que bien tard, à la fin de son adolescence et de ses années à l'académie magientiste, sa mère lui ayant caché la vérité. Après avoir reçue une lettre de son père, elle décida d'aller lui rendre visite pour le voir une dernière fois (le père étant malade pour des raisons inconnues du PJ). Elle trouva son père mort dans une marre de sang sur son carnet et décida de lire ses notes et rapports écrits. Depuis, elle sombre de plus en plus dans la corruption, pervertie par sa recherche de savoir mais tente malgré tout de résister. Elle combat chaque jour pour ne pas tomber dans les tréfonds du mal..(...)



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Douce



## Travers



Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Douce : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Née avec des doigts atrophiés, elle porte une prothèse à la main gauche. Détient un objet de pouvoir maléfique qui la possède.

