

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Elise

Joueur : Juliette

Sexe : F Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Petite femme, cheveux noirs, crâne rasé sur le côté droit, cheveux longs

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Allié mentor

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Ennemi

Esprit faible

Maladroite

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/4 Def : 9 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 11/6 Def : 7 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 7/2 Def : 11 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 9/4 Def : 7 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Épée longue (rapière influxée, +2 au '(...)
 Nécessaire de camping (+gourde, chi(...)
 Prothèse mécanique à flux organique (...)
 Flasque d'alcool (goutte)
 écharpe
 Chapeau

Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Rumeur

Fille de magientiste, sa mère l'a emmenée loin de son père s'adonnant à des expériences plus ou moins macabres suite à sa conversion à l'occultisme. Cependant, Elise ne le découvrit que bien tard, à la fin de son adolescence et de ses années à l'académie magientiste, sa mère lui ayant caché la vérité. Après avoir reçue une lettre de son père, elle décida d'aller lui rendre visite pour le voir une dernière fois (le père étant malade pour des raisons inconnues du PJ). Elle trouva son père mort dans une marre de sang sur son carnet et décida de lire ses notes et rapports écrits. Depuis, elle sombre de plus en plus dans la corruption, pervertie par sa recherche de savoir mais tente malgré tout de résister. Elle combat chaque jour pour ne pas tomber dans les tréfonds du mal..(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combative**

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Douce : 4

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Née avec des doigts atrophiés, elle porte une prothèse à la main gauche. Détient un objet de pouvoir maléfique qui la possède.

