



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/4 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 11/6 Def: 7 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 7/2 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 9/4 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Épée longue (rapière influxée, +2 au '(...)
 Nécessaire de camping (+gourde, chi(...)
 Prothèse mécanique à flux organique (...)
 Flasque d'alcool (goutte)
 écharpe
 Chapeau

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Rumeur

Fille de magientiste, sa mère l'a emmenée loin de son père s'adonnant à des expériences plus ou moins macabres suite à sa conversion à l'occultisme. Cependant, Elise ne le découvrit que bien tard, à la fin de son adolescence et de ses années à l'académie magientiste, sa mère lui ayant caché la vérité. Après avoir reçue une lettre de son père, elle décida d'aller lui rendre visite pour le voir une dernière fois (le père étant malade pour des raisons inconnues du PJ). Elle trouva son père mort dans une marre de sang sur son carnet et décida de lire ses notes et rapports écrits. Depuis, elle sombre de plus en plus dans la corruption, pervertie par sa recherche de savoir mais tente malgré tout de résister. Elle combat chaque jour pour ne pas tomber dans les tréfonds du mal.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combative**

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : **Née avec des doigts atrophiés, elle porte une prothèse à la main gauche. Détient un objet de pouvoir maléfique qui la possède.**

