

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Zeriak**

Joueur : **Charles**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Médecin**

Description : **Taille moyenne, brun, excentrique, desinhibé**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié influent

Bonne santé

Esprit solide

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

Obtus

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine **7**

Disc : Outil magientiste **6**

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/5 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 11/7 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 7/3 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 9/5 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

● 00000

# Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Premier soins (set d'aiguilles et fils ; l(...)  
 5 cartouches de flux de soins organiq(...)  
 Allumeur (végétal H+2)  
 Lunettes de visions (organique) sa bo(...)  
 Cartouche de recharge (1medium org(...)  
 Blague de tabac pipe en bois

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 15  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

# ❄ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Né de parents artisan (apothicaire et botaniste) mariés pour les affaires, a une soeur spécialisée dans l'extraction. Suite à l'OST engagé dans l'armée, et affilié à la branche médicale. Formation médecine de combat. C'est lors de ces années j'ai reçu son mékône de flux, avec l'école vitaliste. Mais je parle peu de cela et personne ne sait le but de cet installation coûteuse, pas même moi. Après 8 ans de service je quitte l'armée, je propose mes services à qui le souhaite tout en continuant mes recherches au sein de l'école vitaliste.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie

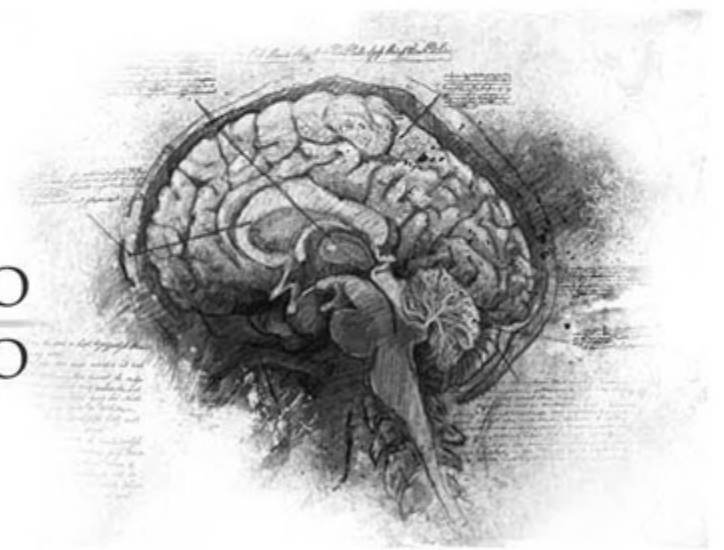
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Immoral

## Travers


Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 17 Total : 267

Faits marquants : Suspecté d'avoir effectué des prélèvements et expériences sur des cadavres lors de campagnes militaires. Et du fait de son allure étrange, la grogne et la suspicion est apparue au sein de l'armée. Nombre de soldats pensent que son départ de l'armée est due à accusations. Mais personnes, en dehors de certains hauts gradés et de lui même ne sait le vrai du faux.

