

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Feron Mac Alucard**

Joueur : **Hadriake**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Noble**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

**Leste**

### Désavantages

### État de santé

Bon **000000**

Moyen -1 **000000**

Grave -2 **00000**

Critique -3 **00000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**000000** + (CRÉA : **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**000000** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**000000** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**000000** + (CRÉA : **2**)

Bonus :    Malus :

Disc : Instrument de musique **6**

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**000000** + (COMB : **4**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**000000** + (EMP : **5**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**000000** + (IDÉ : **1**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**000000** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**000000** + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**000000** + (EMP : **5**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**000000** + (COMB : **4**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**000000** + (COMB : **4**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**000000** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**000000** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**000000** + (EMP : **5**)

Bonus :    Malus :

Disc : Diplomatie **6**

Disc :

Disc :

### Voyage

**000000** + (EMP : **5**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Arc dom : 2  
Épée courte dom : 2  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att : 7/7 Def : 14 Rap : 9  
Offensive  
Att : 9/9 Def : 12 Rap : 9  
Défensive  
Att : 5/5 Def : 16 Rap : 9  
Rapide  
Att : 7/7 Def : 12 Rap : 11  
Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Violon

## Trésor

O Braise  
O Azur  
O Givre

## Objets précieux

Boucle d'oreille droite

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Fils aîné de Darnic. Accorde très facilement sa confiance. Joue du violon depuis très jeune. Il est destiné à reprendre la régence de Meleareint après son père mais est encore inexpérimenté dans tout ce qui touche à la politique. L'arrivée prochaine de gardes du corps pourrait bien le faire mûrir bien plus vite qu'il ne le pensait...



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Influençable



## Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants :

