

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Miller

Joueur : Pablo

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Crête sur la tête

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 3

Ideal : 5

### Avantages

Allié influent

Fort

Palais fin

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●0000+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●00000+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Hache de bataille dom : 3

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 9 Rap : 3

⊕ Offensive  
Att : 6/6 Def : 7 Rap : 3

⊕ Défensive  
Att : 2/2 Def : 11 Rap : 3

⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 7 Rap : 5

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Solitude

Anciennement dans la police, des événements tragique m'ont amené à me retirer de la police. Je me suis m'y à mon compte en devenant détective privé. Mes ancienne relations, de travail ou de terrain, me permettent de résoudre mes propres affaires à présent. Je vis seul et ne compte que sur moi même, ou quelques rares personnes.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Insensible*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 1

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *J'ai un traumatisme.*

