

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Charr**

Joueur : **LR**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Paysan**

Description :

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **5**

Avantages

Bonne santé

Fort

Chanceux

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Aqueusie x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Menuiserie **6**

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Survie **6**

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 4

⊗ Offensive
Att : 6/4 Def : 8 Rap : 4

⊗ Défensive
Att : 2/0 Def : 12 Rap : 4

⊗ Rapide
Att : 4/2 Def : 8 Rap : 6

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Triste

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants :