

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Charr**

Joueur: **LR**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Continent**

Métier: **Paysan**

Description: _____

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **5**

Avantages

Bonne santé

Fort

Chanceux

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Aqueusie x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Menuiserie **6**

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○○+ (COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○+ (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○+ (RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Survie **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+ (RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○○+ (RAI: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+ (IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○○+ (COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○+ (RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●○+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 4

⊕ Offensive
Att : 6/4 Def : 8 Rap : 4

⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 12 Rap : 4

⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 8 Rap : 6

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté



Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Triste



Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants :

