

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Charr**

Joueur: **LR**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Continent**

Métier: **Payan**

Description: _____

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Ideal: **5**

Avantages

Bonne santé

Fort

Chanceux

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Aqueusie x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Menuiserie **6**

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Survie **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 4

⊕ Offensive
Att : 6/4 Def : 8 Rap : 4

⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 12 Rap : 4

⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 8 Rap : 6

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




Exaltation

Score : 15 / 15



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornequivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Peu entravé*

Défaut : Triste

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants :

