

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Thyrra

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : F Âge : 16 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Endurance x2

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 4

⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 7 Rap : 4

⊕ Défensive  
Att : 5/0 Def : 13 Rap : 4

⊕ Rapide  
Att : 8/3 Def : 7 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieuse**

**Défaut : Rebelle**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 1

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 2



 **Points d'Expérience :** Reste : 5      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_