

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Edhar Martins**

Joueur : **Tahc**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Homme brun portant des habits varigaux**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Endurant

Fort x2

### Désavantages

Dépendance

Lent desprit

Timide

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Carath dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/10 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 9/12 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 5/8 Def : 15 Rap : 9



Rapide

Att : 7/10 Def : 11 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Les Martins sont de jeunes bourgeois. Le père de cette famille a étudié à Kalvernach, ce qui lui a permis de rejoindre un groupe de magientistes qui travaillent sur des modèles de prothèses. Ils cherchent à faire des améliorations sur des exosquelettes. Mais le père Martins, travaillant sans relâche, trouva un système pour envoyer un objet ou un message par le biais de tuyaux et de tubes en bois creux. Ce système mécanique a ébloui une foule de monde dans Reizh. Les parents Martins s'aimaient d'un amour fou et ça dès leur rencontre. Ils ont eu une fille rapidement et à peine un an après un fils, Edward.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

**Défaut : Téméraire**

## Travers

**Passion :** 4

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 5

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Lorsque leur aîné a eu 7 ans, la mère fut une nouvelle fois enceinte. Cependant, il y a eu des complications lors de l'accouchement et la mère ainsi que le nouveau né ne survécurent pas. Suite à cela le père sombra dans une lourde dépression, il se vengea sur la boisson et autre dépravations. Tout partait à vélo chez les Martins. La jeune fille se mit à étudier la magie. Quand au jeune Edward il lui fallait du grand air et du calme. Cinq année après l'incident, le père mourut dans sa bile laissant deux enfants seuls au monde.

