

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Hoardon**

Joueur : **Valentin**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Ideal : **5**

Avantages

Esprit solide

Fort x2

Leste

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

Discretion

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Masse d'armes dom : 2
 Marteau à deux mains dom : 4
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 12/7 Def : 9 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 14/9 Def : 7 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 10/5 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 12/7 Def : 7 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

Corde
 Tente
 Bougie
 Torche
 Papier et encre
 Nécessaire de soins
 Bandage
 Matériel d'entretien d'armes
 Rations pour 3 jours
 Outre de 2L

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Téméraire*

Défaut : Fanatique

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

