

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Cecil**

Joueur: **Chris**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description:

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **2**

### Avantages

Allié influent

Aisance financière 2

Aisance financière 3

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Armes d'hast 6

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●OOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Diplomatie 6

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●OOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●OO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





### Armes

Arme d'hast dom : 3  
 dom :  
 dom :  
 dom :  
 dom :  
 Potentiel : 2

### Attitudes de combat

CàC/Tir  
 Standard Att : 10/5 Def : 11 Rap : 7  
 Offensive Att : 12/7 Def : 9 Rap : 7  
 Défensive Att : 8/3 Def : 13 Rap : 7  
 Rapide Att : 10/5 Def : 9 Rap : 9  
 Mouvement Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

### Défense :

00000 00000

### Rapidité :

00000

### Armures :




Cotte de mailles (3)



### Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 15  Givre

### Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

### Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



### Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Individualiste

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

