

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vennek**

Joueur : **Aurélia**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Leste x2

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Furtivité **6**

Disc : Vol à la tire **6**

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●○+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/7 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 11/9 Def : 10 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 7/5 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 9/7 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude - Chance

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Peu fiable

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

