

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Artemis**

Joueur: **Flex**

Sexe: **H** Âge: **32** Peuple: **Tarish**

Métier: **Combattant à distance**

Description: **Noble hautain**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **2**

### Avantages

**Fort**

**Ouïe fine**

**Lettre**

### Désavantages

**Ennemi**

### État de santé

**Bon** 0 0 0 0 0

**Moyen -1** 0 0 0 0 0

**Grave -2** 0 0 0 0

**Critique -3** 0 0 0 0

**Agonie** 0



**Vigueur: 10**

**Survie: 3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

● ● ● ● ● 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arbalètes 6

Disc: Artefact de combat 6

Disc:

### Érudition

● ● ● ● ● 0 + (RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

● ● 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

● ● ● 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/11 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 12/13 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 8/9 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 10/11 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Pipe

Dé de jeu



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Vaniteux



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

