

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Artemis**

Joueur : **Flex**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tarish**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Noble hautain**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Fort

Ouïe fine

Lettre

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/11 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 12/13 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 8/9 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/11 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Pipe _____

Dé de jeu _____

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Vaniteux

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____
