

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Murdog**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Occultiste**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **5**

### Avantages

Charismatique

Rapide x2

Lettré

### Désavantages

Faible

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Ésotérisme 6

Disc: Paranormal 6

Disc:

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/0 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 5/1 Def : 12 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 3/-1 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 4/0 Def : 12 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




# ⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

# ⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the combat arts section.

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

# Rindath



Score : 6 / 6


Ogham :




# Exaltation



Score : 15 / 15

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	●○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 2

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : *Flegmatique*

Défaut : *Hésitant*

## Travers

Passion : 1

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

