

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Selif**

Joueur: **Leonard**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Tarish**

Métier: **Barde**

Description: **Traits fins, peau mate.**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Beau

Charismatique

Intuitif

Rapide

Désavantages

Dépendance

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●0000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/4 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 7/7 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 1/1 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 4/4 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Lyre



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

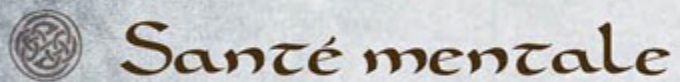
00000 00000 00000





Classe sociale : Artisan

voyage de ville en ville.



TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : menteur



Travers

Passion: 3

Subversion: 5

Émotivité: 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Après avoir séduit la mauvzise fille, quatre amis de son père me rouent de coups. Suite aux nombreuses fractures j'ai dû prendre de l'opium. Depuis les blessures sont partis mais pas la drogue.

