

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Selif**

Joueur : **Leonard**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Traits fins, peau mate.**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Beau

Charismatique

Intuitif

Rapide

Désavantages

Dépendance

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 4/4 Def : 11 Rap : 8

⊗ Offensive
Att : 7/7 Def : 8 Rap : 8

⊗ Défensive
Att : 1/1 Def : 14 Rap : 8

⊗ Rapide
Att : 4/4 Def : 8 Rap : 11

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

Lyre

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Violence

voyage de ville en ville.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : menteur

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Après avoir séduit la mauvaise fille, quatre amis de son père me rouent de coups. Suite aux nombreuses fractures j'ai dû prendre de l'opium. Depuis les blessures sont parties mais pas la drogue.
