

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Selif**

Joueur : **Leonard**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Traits fins, peau mate.**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Beau

Charismatique

Intuitif

Rapide

Désavantages

Dépendance

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/4 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 7/7 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 1/1 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 4/4 Def : 8 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Lyre

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Swezörs - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Violence

voyage de ville en ville.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : menteur

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Après avoir séduit la mauvaise fille, quatre amis de son père me rouent de coups. Suite aux nombreuses fractures j'ai dû prendre de l'opium. Depuis les blessures sont parties mais pas la drogue.
