

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **KERVIN**

Joueur : **Bernard**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○○+(COMB:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○○○+(COMB:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arbalète dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 6/5 Def : 12 Rap : 5

⊗ Offensive  
Att : 8/7 Def : 10 Rap : 5

⊗ Défensive  
Att : 4/3 Def : 14 Rap : 5

⊗ Rapide  
Att : 6/5 Def : 10 Rap : 7

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Abstraction

## Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :