

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **VAREN**

Joueur : **Bertrand**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Continent**

Métier : **Malandrin**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Leste

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+ (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/6 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 9/8 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 5/4 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 7/6 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____