

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Nothjaan**

Joueur : **Jonathan**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Commerçant**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Esprit solide

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Géographie **6**

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion **6**

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/3 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 3/1 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 5/3 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Nothjaan naquit à Osta Bail. Son père était Démorthen comme la plupart des hommes de la famille. Il accompagnait souvent son père lors de ses déplacements et aurait du suivre la tradition familiale mais le sort en a décidé autrement. Lors d'un voyage vers la réunion annuelle des Démorthen du royaume, toute la famille prit route vers Tuaille, alliant ainsi l'aspect professionnel et la vie de famille. Malheureusement, une attaque de feondas anéantit le groupe, laissant Nothjaan orphelin. Après plusieurs jours de marche à travers les plaines pour rejoindre la côte, il fût recueilli par une communauté de navigateurs tarish. N'ayant plus aucune attache, Nothjaan passa la fin de son enfance dans cette communauté nomade et appris les rudiments de la navigation et du commerce. Malgré des périodes de(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Rigide**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Massacre de sa famille

