

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Melisande

Joueur : Indi

Sexe : F Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : ...

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

Dépendance

Mal entendant

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 5/3 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/1 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

Fille d'érudits du Temple, médecin dans des zones de conflits, culpabilité liée aux actes de son peuple pendant la guerre du Temple

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Émotive*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 5

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 3



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : ...