

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Melisande**

Joueur : **Indi**

Sexe : F Âge : 32 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Médecin**

Description : ...

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

Dépendance

Mal entendant

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/2 Def : 14 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 5/3 Def : 13 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 3/1 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 4/2 Def : 13 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8




## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

Fille d'érudits du Temple, médecin dans des zones de conflits, culpabilité liée aux actes de son peuple pendant la guerre du Temple

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Émotive*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 5

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : ...

