

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Nyrris Almaviva Von(...)**

Joueur: **Blanche**

Sexe: **F** Âge: **22** Peuple: **Continent**

Métier: **Érudit**

Description: **Brune, yeux verts, robe longue bordo et noire, bottines noires, gants noirs, chignon serré, maquillage**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **3**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Allié mentor

Aisance financière **5**

Belle

Charismatique

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●0000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●00+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●0000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/7 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 6/9 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 2/5 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 4/7 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cuirasse continentale (3)



Équipement

| | |
|---|----------------------------------|
| Trousse de maquillage (rouge à lèvres,...) | 3 rations de bouffe |
| Kit de couture (fil, 5 aiguilles, un tab (...)) | Petite boîte de thé (5 dosettes) |
| Mouchoir avec le blason familiale | Une gourde |
| Papiers d'identité | _____ |
| Trousse de secours (coton, désinfecta(...)) | _____ |
| Sac à main | _____ |
| Valise de voyage (1 robes, 2 pulls, un(...)) | _____ |
| Une bourse d'argent | _____ |
| Coupe papier aiguisé | _____ |
| Carquois et 5 flèches | _____ |

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 100  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Né de la noble et riche famille Almaviva Von Shmiteuh, elle a appris très tôt l'art du paraître et de la chasse, ce qui fait d'elle une tireuse aguerrie et une personne de bonne compagnie. Avec une carrure peu impressionnante, elle sait plus se défendre que combattre, et n'étant que peu habitué à sortir de la ville, elle a une tendance à trop prévoir. Majoritairement sympathique, elle peut néanmoins se montrer excessivement capricieuse si elle n'a pas son petit confort et dédaigneuse s'il n'y a pas la possibilité de le lui accorder. Quand la situation ne lui convient vraiment pas elle va alors bouder ou faire référence à son riche papa. La gestion de bateau marchand et de diverses fermes lui a permis de garder son sang froid en temps difficile et de mettre exceptionnellement son orgueil de côté. Pour(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Capricieuse

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A ses 16 ans, elle tombe passionément amoureuse de l'Archiduc Ellias Thorstein de Veblen. Son père espérant la marier selon son bon vouloir invite l'archiduc dans cet intention. Le séjour se passe bien, les deux adolescents se rapprochent quand soudain arrive Evelyn Mitford de Trackeray, la meilleure amie d'Hyrris et reste quelque jour au château. La fin du séjour arrive alors et le duc Almaviva Von Shmiteuh tente alors d'organiser le mariage de sa fille quand le drame arrive! Le duc a décidé d'épouser Evelyn, issu d'une pitoyable famille bourgeoise! Sa famille étant dépendantes de la famille Almaviva Von Shmiteuh, il fut aisé de conduire cette petite famille à la ruine et de(...)

