

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gördelborg**

Joueur : **Rit Cat**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthen**

Description : **Druide ermite magie + mysticiste**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitive

Vive desprit

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/6 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 6/8 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 2/4 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 4/6 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :








Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Ionnthén auprès d'un mentor.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchie*

Défaut : Repliée sur soi

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : *Frappée par la foudre à l'épaule gauche, ce qui a engendré une paralysie temporaire du membre.*

A gardé une cicatrice et des douleurs chroniques, ainsi qu'une grande superstition à l'égard des forces de la nature. Conserve un lourd traumatisme de l'évènement. Calme le mal en absorbant de puissantes potions.

