

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Gördelborg**

Joueur: **Rit Cat**

Sexe: **F** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: **Druide ermite magie + mysticiste**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Intuitive

Vive desprit

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann **6**

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/6 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 6/8 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 2/4 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 4/6 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Ionnthén auprès d'un mentor.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchie*

Défaut : Repliée sur soi

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Frappée par la foudre à l'épaule gauche, ce qui a engendré une paralysie temporaire du membre.

A gardé une cicatrice et des douleurs chroniques, ainsi qu'une grande superstition à l'égard des forces de la nature. Conserve un lourd traumatisme de l'évènement. Calme le mal en absorbant de puissantes potions.

