

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Oldaric**

Joueur : **Stéphane**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Froid et solitaire, il vit en offrant ses services, principalement dans le domaine militaire, au pl**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Bonne vue

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Phobie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/11 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 11/13 Def: 5 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 7/9 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 9/11 Def: 5 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 9 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Originaire de Taol-Kaer, Oldaric (ce n'est pas son nom d'origine), est né dans une modeste famille paysanne. Dès le plus jeune âge il rechigne aux tâches ordinairement dévolues aux gens de son milieu d'origine. Très tôt il s'intéresse au maniement des armes. Bagarreur il est plutôt enclin à fréquenter des gens peu recommandables et se fait en conséquence régulièrement corrigé par son paternel. A l'âge de 13 ans il assiste au massacre des habitants de son village par une bande armée, sa famille n'y échappe pas, sauf lui qui était parti en forêt chercher du bois pour se confectionner un arc. Désespéré et sans ressource, il décide de s'engager dans l'armée. Rapidement il découvre que lui et les simples soldats ne sont que (l'équivalent de) chair-à-canon au service d'intérêts qui les dépasse. Blessé au combat, (...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Austérité

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : A 13 ans, massacre de sa famille à 15 ans, blessé au combat, il en garde une imposante cicatrice sur le flanc gauche. 16 ans il déserte l'armée et entame une carrière de mercenaire
