

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Oldaric**

Joueur : **Stéphane**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Froid et solitaire, il vit en offrant ses services, principalement dans le domaine militaire, au pl**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Bonne vue

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Phobie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Originaire de Taol-Kaer, Oldaric (ce n'est pas son nom d'origine), est né dans une modeste famille paysanne. Dès le plus jeune âge il rechigne aux tâches ordinairement dévolues aux gens de son milieu d'origine. Très tôt il s'intéresse au maniement des armes. Bagarreur il est plutôt enclin à fréquenter des gens peu recommandables et se fait en conséquence régulièrement corriger par son paternel. A l'âge de 13 ans il assiste au massacre des habitants de son village par une bande armée, sa famille n'y échappe pas, sauf lui qui était parti en forêt chercher du bois pour se confectionner un arc. Désespéré et sans ressource, il décide de s'engager dans l'armée. Rapidement il découvre que lui et les simples soldats ne sont que (l'équivalent de) chair-à-canon au service d'intérêts qui les dépasse. Blessé au combat, (...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Austérité

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : A 13 ans, massacre de sa famille à 15 ans, blessé au combat, il en garde une imposante cicatrice sur le flanc gauche. 16 ans il déserte l'armée et entame une carrière de mercenaire

