

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Emirael

Joueur: Clément

Sexe: F Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description:

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

Charismatique

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 5/4 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 1/0 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Arts de combat

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



Miracles mineurs :

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Capricieuse



## Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

