

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom: **Emirael**

Joueur: **Clément**

Sexe: **F** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Charismatique

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discrétion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●0000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●●●000+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

●00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Capricieuse

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---