

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Baldwin Kaerch**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Érudit**

Description: _____

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **3**

Avantages

Vif desprit

Désavantages

Faible

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Légendes

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/0 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: -1/-2 Def: 16 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 1/0 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●● | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Peureux

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
