

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Telwald Morgeth**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **30** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Puissant, cou fort. Il s'entretient. Courts cheveux bruns et yeux sombres.**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **2**

### Avantages

Instinct de survie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Francisque dom : 2  
 Carath dom : 2  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 8/7 Def : 9 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 10/9 Def : 7 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 6/5 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 8/7 Def : 7 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Viande séchée (5)  
 Gourde (Eau, 1L)  
 Nécessaire de premiers soins  
 Corde et grappin, pitons d'escalade  
 Toile de tente, couverture  
 Briquet à silex  
 Torche (3)

## ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

