

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Corin**

Joueur: **a**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description:

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Beau

Leste x2

Rapide

Désavantages

Douillet

Ennemi

Lent desprit

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Furtivité

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 15 Rap : 9



Offensive

Att : 10/6 Def : 13 Rap : 9



Défensive

Att : 6/2 Def : 17 Rap : 9



Rapide

Att : 8/4 Def : 13 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Attaque sournoise

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Peu fiable

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

