

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Willem**

Joueur : **Sam**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne santé

Fort

### Désavantages

Lent

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus :    Malus :

Disc : Forge **6**

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/4 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 9/7 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 3/1 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 6/4 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Individualiste

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_