

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Coem Gudmund

Joueur : Révin "Coem" Gui(...)

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Osag

Métier : Mercenaire

Description : Coem mesure 1.90 m, pèse 80 kg il est très athlétique, il est châtain au cheveux court et au yeux

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Allié influent

Aisance financière 5

Beau x2

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 Claymore dom: 4  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/7 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 11/9 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 7/5 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 9/7 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Fils d'un noble, il eut un maître d'arme qui lui appris a manier l'épée et l'arc... a 16 ans il sauve une demoiselle d'un groupe de bandit, de qui il tombe directement amoureux après deux ans d'amour il demanda sa main mais elle ne vint jamais au rendez vous.. plus le soire en la cherchent, il parcourt toute la ville enfin il la retrouve a demis consciente et c'est dernier mots son ils m'ont retrouvé, elle mourut après un dernier baisée et depuis cette nuit Coem parcourt le monde a la recherche du chef des bandit qui on tuaient sa bien aimée...

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●●●     | ●○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Renfermé

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Il combattit les bandit et sauva une jeune femme a 16 ans... a 18 ans sa bien aimée périt devant c'est yeux... et depuis se jour il recherche le chef des bandits qu'il l'ont assassiné...

