

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Lévuno**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Vecteur du Temple**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Recueillement 6

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





### Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 Potentiel : 2

### Attitudes de combat

CàC/Tir  
 ⊕ Standard  
 Att : 1/2 Def : 11 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 3/4 Def : 9 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : -1/0 Def : 13 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 1/2 Def : 9 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

### Défense :

00000 00000

### Rapidité :

00000




### Armures :



### Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

### Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

### Rindath

Score : 8 / 8



### Ogham :



### Exaltation

Score : 20 / 20



### Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Aimlù - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Généreux*

*Défaut : Intolérant*

## Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 4

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

