

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Randel Calmu**

Joueur: **Phillip Truong**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tarish**

Métier: **Malandrin**

Description: **Your Pockets is my inventory**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Leste

Désavantages

État de santé

Bon **000000**

Moyen -1 **000000**

Grave -2 **00000**

Critique -3 **00000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: **1**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Vol à la tire

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: **5**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/5 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 10/7 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 8/5 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

A pickpocket that grew up on the streets. Was abandon at a young age and had to fend for himself in the urban area, stealing to make a living.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : menteur



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : People Pockets aren't the only things I steal.

