

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Antoin, "Sextet"**

Joueur : **M**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Clerc du Temple**

Description : **Plutôt grand, le visage rectangulaire, yeux gris, cheveux noirs courts, air sévère**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **4**

Avantages

Lettre

Désavantages

Malchanceux

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●0000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/5 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 7/7 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 3/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 5/5 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrain - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Élevé pour devenir clerc au sein du Temple, Antoin était cependant d'un naturel trop curieux et jusqu'au-boutiste pour se convaincre des seuls enseignements que son éducation lui fournissait. Désireux de faire ses propres découvertes, et de vaquer à l'exploration des mystères de Soustraine par la pratique, il est parvenu à se faire accorder une bourse et à être autorisé à partir sur les routes pour apprendre et revenir plus riche d'un nouveau savoir dont il pourra faire profiter le Temple. Il arpente les chemins de Tri-Kazel depuis longtemps maintenant, et sa quête personnelle est loin d'être finie...

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Rencontre de Riocárd, "Quatrain", dont il rejoignit la bande itinérante, prenant le nom de

"Sextet"

