

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Hieronymus Kranz

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Continent

Métier: Magientiste

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 1

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 3

### Avantages

Aisance financière 2

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Extraction de Flux 6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●●+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Arbalète dom : 2  
Épée courte dom : 2  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att : 3/3 Def : 11 Rap : 3
- Offensive Att : 5/5 Def : 9 Rap : 3
- Défensive Att : 1/1 Def : 13 Rap : 3
- Rapide Att : 3/3 Def : 9 Rap : 5
- Mouvement Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Pondéré**

**Défaut : Insensible**



## Travers



**Passion :** 2

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 3



**Points d'Expérience :** Reste : 20      Total : 100

Faits marquants :

