

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Hieronymus Kranz

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Continent

Métier : Magicien

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 2

Vif desprit

Lettre

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arbalète dom: 2  
 Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/3 Def: 11 Rap: 3
- ⊕ Offensive  
Att: 5/5 Def: 9 Rap: 3
- ⊕ Défensive  
Att: 1/1 Def: 13 Rap: 3
- ⊕ Rapide  
Att: 3/3 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 3

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 5  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 7 / 7



# Ogham:


# Exaltation

Score: 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Pondéré**

**Défaut : Insensible**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

**Passion : 2**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 1**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 3**



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---