

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : lam

Joueur : benou

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Investigateur

Description : blond beau

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 5

Belle

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Gourdin dom : 1  
 Glaive continental dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 6/4 Def : 13 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/6 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 4/2 Def : 15 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 6/4 Def : 11 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

née



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Fièvre



## Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants :

