

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Lam

Joueur : benou

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Investigateur

Description : blond beau

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 5

Belle

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Gourdin dom : 1

Glaive continental dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 6/4 Def : 13 Rap : 8

⊗ Offensive  
Att : 8/6 Def : 11 Rap : 8

⊗ Défensive  
Att : 4/2 Def : 15 Rap : 8

⊗ Rapide  
Att : 6/4 Def : 11 Rap : 10

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

née

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Fièvre

## Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :